



Entwickler für 3D-Anwendungen (m/w)



FAB Bertelmann Technologie entwickelt „DyConcept Toolkit“ als eine Plattform für zukunftsweisendes Engineering. Das Toolkit bietet unter anderem Werkzeuge für die Darstellung und Animation von 3D-Daten aus beliebigen CAD-Systemen. Die Ausgabe als virtuelle Realität oder Erweiterung der Umgebung ist auf Desktop (Windows), Tablet (Android/iOS), VR-Brillen (HTC-Vive) und als Augmented Reality (Microsoft HoloLens) aus einer Datenbasis möglich. Für die Erweiterung der Funktionalität des Toolkits sucht FAB Bertelmann einen Entwickler für 3D-Anwendungen (m/w).

Entwickler für 3D-Anwendungen (m/w)

Schwerpunkt: MR /AR Reality (m/w) **für Dresden** | **Start-asap:**

Ihre Herausforderungen umfassen dabei:

- Weiterentwicklung der bestehenden Aufbereitungs- und Darstellungssoftware nach Kundenbedarf
- Konzeption und Umsetzung von innovativen Prototypen zur Visualisierung (VR/AR) und Interaktion mit 3D-Modellen (Touch-, Gestensteuerung)
- zielorientierte Arbeitsabläufe im Team mit modernen Entwicklungswerkzeugen

Ihre Fähigkeiten umfassen:

- Fundierte Kenntnisse der Anwendungsentwicklung in .Net, C# / Mono
- Erfahrung in der Entwicklung von Echtzeit-Visualisierungen
- Erfahrung in der Nutzung von Unity 3D oder einer anderen Game Engine
- Kenntnisse der Entwicklung von Anwendungen für die Universal Windows Plattform (UWP/WPF)
- Kenntnisse im Umgang mit VisualStudio, Unity, Git, GitLab
- Kommunikations- und Teamfähigkeit, sehr gutes Deutsch und Englisch

Fühlen Sie sich angesprochen? Dann sind Sie richtig! Gestalten Sie mit Energie und Leidenschaft in einem internationalen Team die Zukunft und stärken Sie uns beim Ausbau unserer Position.

FAB Bertelmann Technologie

Altstrehlen 4;01219 Dresden; AP: Frau Bertelmann; Tel.: 49 (0)351-314 160 0; bertelmann@fa-b.de,
www.fa-b.de



Unser Slogan: „Technology Begins With Us“